

Jeu de base

PAOLO MORI BIBOUN, PAUL MAFAYON, CAMILLE CHAUSSY, JÉRÉMIE FLEURY, MATHIEU LEYSSENNE, RÉGIS TORRES, DJIB



Jeu famille

# VIA MAGICA



Chers élèves, bienvenue à votre épreuve de cristallisation ! Attrapez les Animus et capturez leur énergie dans des cristaux pour ouvrir vos portails magiques. Utilisez leurs pouvoirs et traversez la Via Magica pour ramener des ingrédients. Obtenez la meilleure note et vous serez nommé Petit Mage.

Bonne chance ! *Augustus*

## UN CLASSIQUE REVISITE AVEC ORIGINALITE !



Les Animus

Via Magica s'inspire du **bingo/loto** : au lieu de compléter une grille en cochant des numéros tirés au hasard, **on ouvre des portails en cristallisant des Animus**. Certains sont plus rares et donc plus difficiles à attraper...

En début de partie, les joueurs sélectionnent leurs portails. Puis, chaque tour, **un jeton Animus est tiré du sac** et les joueurs **placent un cristal** sur une **case correspondante d'un portail**. Quand tous les Animus d'un portail sont **cristallisés**, on crie « **INCANTATUM !** ». **Le portail s'ouvre et son pouvoir peut être utilisé**. Combiner les pouvoirs et récupérer des **récompenses Bonus** permet de **gagner des points**. Quand un joueur ouvre son septième portail la partie se termine.



Portails

Cristaux

Mais attention, la **chance ne suffit pas pour gagner**, car les animus attrapés ne sont pas toujours ceux souhaités ! **Opportunisme et tactique** sont nécessaires pour bien placer ses cristaux, sélectionner ses portails et décider lesquels ouvrir en premier.

**Simple, malin et amusant**, Via Magica ravira **autant les enfants que leurs parents**.

## MECANIQUES DE JEU

- Hasard (tirage aléatoire)
- Collection de cartes (portails)
- Combinaisons de cartes (pouvoirs)
- Gestion et placement (cristaux)
- Jeu en simultané



Jeu passerelle intergénérationnel

Joueurs novices et confirmés

## POINTS CLES

- **Primé** : Refonte du jeu **Augustus**, nominé au Spiel des Jahres (2013).
- **Accessible** : expliqué et mis en place en 3 minutes.
- **Rapide** : joué en 30 minutes.
- **Amusant** : l'attente du tirage et la course aux récompenses vous rendront fébrile !
- **Addictif** : les parties s'enchainent !
- **Varié** : 80 portails pour une grande rejouabilité.



## Focus sur les types de portails et leurs pouvoirs

Les **80 portails** du jeu s'ouvrent sur la nature et montrent un ingrédient magique : plus celui-ci est difficile à récupérer, plus le portail est difficile à ouvrir et plus les points qu'il rapporte sont élevés.

Un portail s'ouvre dès que toutes ses cases Animus contiennent des cristaux. **Sa couleur détermine quel pouvoir il peut avoir et quand celui-ci s'utilise durant la partie.**

Cases Animus (de deux à six Animus à cristalliser).

Ingrédient à récupérer (décoratif).

Points à gagner.

Pouvoir à utiliser.

4 couleurs différentes liées à un **type de pouvoir** :

- ⚡ **JAUNE** : pouvoir **immédiat**, utilisable une seule fois. Effet sur les cristaux et les portails du jeu.
- ⚡ **VERT** : pouvoir **différé**, utilisable en fin de partie. Effet sur les points des portails verts.
- ∞ **BLEU** : pouvoir **permanent**, utilisable durant toute la partie.
- 👑 **Violet** : sans pouvoir particulier.

Ne vous y trompez pas ! Il est plus difficile qu'il n'y paraît de sélectionner ses portails, de choisir lesquels ouvrir en premier et de réaliser les **bonnes combinaisons pour gagner** un maximum de points...



Un jeu moderne et incontournable pour toute la famille !

Langues :

Fabrication: Allemagne - Colisage: 7 - Dimensions/poids: 199\*199\*33mm/ NC