

Juin 2471, le kérosène – KERO – est rare. Équipés de leur camion-citerne, deux clans tentent de survivre en explorant les Nouvelles Terres. Sortir du camp est risqué car on n'est jamais à l'abri de la panne sèche... Heureusement les Tuareks - une tribu locale - peuvent vous donner un coup de main!

UN JEU QUI CARBURE!

Dans Kero, les joueurs **convoitent les mêmes territoires**. Votre capacité à gagner le jeu dépendra de la quantité de kérosène que vous trouverez et de la façon dont vous l'utiliserez...

Le jeu se joue en 3 manches. À chaque tour, lancez les dés et collectez un maximum de ressources, tout en évitant de déclencher des feux et de gaspiller le précieux Kero (temps) contenu dans votre camion-citerne (sablier). Puis, améliorez votre camp et envoyez vos Explorateurs conquérir de Nouvelles Terres. En fin de manche, remportez tous les territoires où vous êtes majoritaire.



MÉCANIQUES

- Gestion en temps réel (sablier)
- Stop-ou-encore (dés)
- · Collection (cartes)
- Placement/majorité (pions)
- 🗘 Fun, tactique et frénétique!
- Parties courtes et rythmées
- Joueurs occasionnels et expérimentés





POINTS CLÉS

- · Gameplay unique mélangeant stratégie et chance.
- Univers immersif aux illustrations « désertiques » très colorées.
- Matériel incluant 2 camions/sabliers de 16cm!



Zoom sur le gameplay en temps réel

Pour collecter des ressources....

Chaque tour; choisissez vos dés, **redressez** votre camion (citerne en bas) et lancez les dés autant de fois que vous le souhaitez - en mettant de côté les feux - pour obtenir le résultat désiré.







IOUEUR 2





...et faire le plein de Kero!

Un moyen interactif et novateur de gagner du temps pour remplir votre sablier!

Dès que votre adversaire lance les 8 dés, tenez votre casomion (capot en bas).

Vous récupérez autant de temps que celui nécessaire à votre adversaire pour obtenir des feux sur tous les dés lancés.

Amusez-vous en lançant vos dés et en faisant le plein de votre sablier/camion-citerne!











